

REGULAMIN

Gry mobilnej pt. *Mały Książę* – nowa odsłona

Gra opracowana została w ramach realizacji trzeciej edycji projektu „Performatywna książka. Performatywna Biblioteka”, dofinansowanego ze środków Ministra Kultury, Dziedzictwa Narodowego i Sportu, pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.

Celem przedsięwzięcia jest popularyzacja książki „Mały Książę” Antoine’a de Saint Exuperye’go oraz wartości, jakie to dzieło niesie: miłości, przyjaźni, zrozumienia.

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Inicjatorem gry mobilnej jest Miejska Biblioteka Publiczna w Jaworznie, zwana dalej Organizatorem.
2. Gra skierowana jest do wszystkich chętnych, bez ograniczeń wiekowych.
3. Udział w grze jest bezpłatny.
4. Wymogiem wzięcia udziału jest posiadanie smartfona/tabletu z:
 - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 7.0 wyższej),
 - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - mobilnym dostępem do Internetu,
 - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
5. Gra odbywa się w Bibliotece Głównej – Rynek Główny 17, 43-600 Jaworzno.
6. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
7. **Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.**
8. Gracze rejestrują się w grze, pobierając ją w aplikacji ActionTrack, tym samym akceptują Regulamin gry.

§ 2. PRZEBIEG GRY

1. Miejscem startu jest hol Biblioteki Głównej w Jaworznie.
2. Zadaniem graczy jest wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
3. Udział w grze jest możliwy w godzinach otwarcia Biblioteki Głównej.

§ 3. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją gracza.

2. Regulamin znajduje się do wglądu w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Jaworznie, na stronie: www.biblioteka.jaw.pl oraz w miejscu startu.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.