

REGULAMIN MOBILNEJ GRY MIEJSKIEJ

„Kapliczki Jaworzna – spacer z Czesławem Kempieńskim” - rodzinna gra miejska z wykorzystaniem urządzeń mobilnych, ze szczególnym uwzględnieniem udziału osób starszych i ich wnuków.

Gra została zorganizowana przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Jaworznie, z okazji 120. rocznicy nadania praw miejskich miastu Jaworzno,

Celem gry jest:

- poznawanie historii miasta Jaworzna w oparciu o obiekty sakralne, w tym wypadku kapliczki
- przeciwdziałanie cyfrowemu wykluczeniu osób starszych oraz kształtowanie odpowiedzialności u osób młodych.
- wzmacnianie więzi międzypokoleniowych
- promocja historii i kultury Jaworzna.

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady udziału w grze w formie pozakonkursowej, w dwóch wersjach: online /domowa - stacjonarna/ lub mobilnej /spacerowa z użyciem GPS/.
2. Organizatorem gry miejskiej pt. „Kapliczki Jaworzna – spacer z Czesławem Kempieńskim” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Jaworznie, zwana dalej Organizatorem, z siedzibą przy Rynku Głównym 17, 43-600 Jaworzno.
3. Gra dostępna będzie dla wszystkich mieszkańców Jaworzna oraz regionu, a także innych zainteresowanych historią Polski, którzy za pośrednictwem strony Organizatora www.biblioteka.jaw.pl, pobiorą kod dostępu do wybranej przez siebie wersji.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. Rozgrywka ma charakter gry indywidualnej lub grupowej.
6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
 - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
 - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - dostępem do Internetu,
 - włączoną usługą lokalizacji /wersja spacerowa/,
 - uruchomioną funkcją GPS /wersja spacerowa/.
7. Gra w wersji spacerowej odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo uczestników, którzy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania rozgrywki. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

§ 2. ZGŁOSZENIE I PRZEBIEG GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając ją w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy akceptują niniejszy regulamin.
2. Rejestracja w grze odbywa się poprzez podanie pseudonimu zawodnika lub nazwy zespołu z określeniem liczby uczestników. Dane zbierane są wyłącznie w celach statystycznych.
3. Miejscem startu w przypadku wersji spacerowej jest Rynek w Jaworznie, okolice wejścia do budynku Biblioteki Głównej.
4. Zadaniem graczy jest wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
5. Punkty można zdobyć za rozwiązanie przygotowanych zadań tematycznych.
6. Gra dostępna będzie od 23 września do 26 listopada 2021 r.

§ 3. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin dostępny jest na stronie Biblioteki www.biblioteka.jaw.pl oraz do wglądu w każdej placówce MBP w Jaworznie.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.